



Un viaggio nella storia con lo sguardo al futuro!

Percorsi educativi – Anno Scolastico 2025/2026 - Museo Nazionale Ferroviario di Pietrarsa



Scoprire, sperimentare, imparare: al Museo Nazionale Ferroviario di Pietrarsa la didattica si trasforma in esperienza!

Anche quest'anno proponiamo un ricco programma di attività educative per le scuole di ogni ordine e grado: visite guidate e laboratori interattivi pensati per stimolare curiosità, creatività e partecipazione.

Immersi nella straordinaria cornice del Museo – tra locomotive storiche, padiglioni affascinanti e vista sul mare – studenti e insegnanti potranno vivere un'occasione unica di apprendimento attivo e coinvolgente.



Esplorare il Museo di Pietrarsa

Varcare i cancelli del Museo Nazionale Ferroviario di Pietrarsa significa entrare in un racconto senza tempo, fatto di ferro, vapore e visioni di progresso. Sorto tra Napoli e Portici, là dove nel 1839 fu inaugurata la prima ferrovia italiana, custodisce un patrimonio unico fatto di locomotive leggendarie e carrozze d'epoca. Nato nel 1840 come Reale Opificio Meccanico e Pirotecnico per volontà di Ferdinando II di Borbone, oggi è uno dei più importanti musei ferroviari d'Europa. I suoi padiglioni monumentali affacciati sul mare sembrano cattedrali del tempo, capaci di evocare sogni, conquiste e rivoluzioni. Visitare Pietrarsa significa attraversare le rotaie della memoria, dove passato e futuro si sfiorano in un abbraccio eterno.

Indice

Le attrazioni del Museo.....	pag. 4
Le visite per gli studenti di ogni ordine e grado.....	pag. 5
Visita combinata Museo di Pietrarsa e Turtle Point.....	pag. 6
Attività didattiche per la Scuola:	
1. Scuola dell'Infanzia.....	pag. 7
2. Scuola dell'Infanzia e Primaria.....	pag. 8
3. Scuola Primaria.....	pag. 14
4. Scuola Primaria e Secondaria di I grado.....	pag. 21
5. Scuola Primaria, Secondaria di I e II grado.....	pag. 24
6. Scuola Secondaria di I grado.....	pag. 25
7. Scuola Secondaria di I e II grado.....	pag. 26
Modalità di prenotazione.....	pag. 28

FONDAZIONE
FS
ITALIANE



Le attrazioni del Museo

TOUR VIRTUALE

Vivi l'affascinante viaggio virtuale della Bayard: un'esperienza immersiva che celebra una delle prime locomotive a vapore a percorrere la storica linea ferroviaria Napoli–Portici nel 1839.

Durata: 17min
Costo: 1,00€ p.p.



TRENINO BAYARDINO

Scopri il Museo a bordo dell'affascinante Trenino Bayardino, fedele riproduzione della storica locomotiva Bayard. Un'esperienza coinvolgente per adulti e bambini.

Durata: 15min
Costo: 1,00€ p.p.

Le visite per gli studenti di ogni ordine e grado

Le guide ufficiali della **Fondazione FS Italiane** ripercorrono la storia del sito museale di Pietrarsa, illustrano i numerosi esemplari di locomotive ospitati dal Museo e raccontano la nascita della prima tratta ferroviaria italiana: la Napoli–Portici. Un racconto imperdibile, capace di affascinare alunni di tutte le età.

Per gli istituti tecnici, è disponibile anche una visita tecnica dedicata, perfetta per approfondire da vicino la storia, la tecnologia e l'ingegneria del mondo ferroviario.

Costi:

ingresso al Museo + visita guidata 3,00€ p.p.

ingresso al Museo + visita tecnica 5,00€ p.p.

Durata:

1h

1h

Visita combinata Museo di Pietrarsa e Turtle Point

Grazie alla convenzione stipulata tra la **Fondazione FS Italiane** e la **Fondazione Dohrn**, gli studenti possono abbinare al tour del Museo di Pietrarsa anche la visita al **Centro Ricerche Tartarughe Marine**.

- Il biglietto è comprensivo del servizio di guida interna presso entrambi i siti (max 40 alunni).
- Il biglietto è acquistabile sia presso il Museo di Pietrarsa che il Turtle Point.

La prenotazione si può effettuare tramite:

Il Museo di Pietrarsa (museopietrarsa@fondazionefs.it - 081472003)

La Fondazione Dohrn (segreteria@fondazionedohrn.it - 0815833440)

Durata: 1h presso il Museo di Pietrarsa + 1h presso la Fondazione Dohrn (i siti distano circa 3km)

Costo: 6,00€ p.p.

Le attività per la Scuola dell'Infanzia

1.1

CERCO IL MIO TRENO

I bambini, guidati dalla mascotte, saranno coinvolti in una attività di ricerca e raccolta dei materiali necessari per colorare e decorare modelli di treni. L'attività è volta a promuovere l'apprendimento attraverso il gioco e incentivare lo sviluppo della creatività individuale e di gruppo.

Durata: 40min

Costo: 10,00€ p.p.

Numero massimo di partecipanti: 20 alunni

Il biglietto include: ingresso al Museo e attività didattica.

1.2

VIAGGIO IMMAGINARIO IN TRENO

Attraverso la costruzione di un trenino con un cartoncino, i bambini intraprendono un "viaggio" immaginario, esplorando stazioni e vagoni. L'attività favorisce lo sviluppo della fantasia e della percezione spaziale.

Durata: 40min

Costo: 10,00€ p.p.

Numero massimo di partecipanti: 20 alunni

Il biglietto include: ingresso al Museo e attività didattica.

Le attività per la Scuola dell'Infanzia e Primaria

2.1

CARTOON EXPRESS

Il protagonista di una meravigliosa favola a sorpresa accompagna i bambini tra i padiglioni del Museo, trasformando la visita in un racconto magico e ricco d'immaginazione.

Un'esperienza coinvolgente che unisce narrazione e scoperta, per vivere il Museo con occhi fantastici.

Durata: 1h

Costo: 7,00€ p.p.

Numero minimo di partecipanti: 40 alunni

Il biglietto include: ingresso e visita al Museo, questionario finale.

2.2

C'ERA UNA VOLTA

Durante una visita animata la regina Maria Cristina di Savoia, in abiti regali, accoglie i visitatori del Museo e racconta la storia del suo regno, condividendo con loro il tesoro del re Ferdinando II. Improvvisamente, il tesoro scompare: ha così inizio un'avventura tra indizi e misteri.

Durata: 2h

Costo: 9,00€ p.p.

Numero minimo partecipanti: 40 alunni

Il biglietto include: ingresso e visita al Museo, attività didattica realizzata da personaggi con vestiti regali.

2.3

FAVOLE MUSICALI

La musica è uno strumento privilegiato per sviluppare percezione, espressione e benessere emotivo nei bambini.

In questo laboratorio, la narrazione di fiabe classiche si intreccia con l'ascolto di celebri brani tratti da opere come Cenerentola, Il Barbiere di Siviglia, Lo Schiaccianoci, l'Elisir d'amore e La Bella Addormentata. Attraverso giochi sonori e ritmici, i bambini esplorano suoni e movimento, stimolando creatività, integrazione e libertà espressiva in un clima coinvolgente e partecipativo.

Durata: 1h

Costo: 8,00€ p.p.

Numero minimo partecipanti: 30 alunni

Il biglietto include: ingresso al Museo, una breve passeggiata nei padiglioni e attività didattica.

2.4

IL GRANDE VIAGGIO. LA NASCITA DELLA FERROVIA IN ITALIA

Ambientato nella Napoli del 1839, lo spettacolo racconta la nascita della prima ferrovia della penisola italiana, voluta dal re Ferdinando II e realizzata dall'ingegnere Bayard, nonostante i dubbi della regina Maria Teresa. Un menestrello-narratore con chitarra guida i bambini che diventano protagonisti impersonando operai, macchinisti e passeggeri, tra musica dal vivo e brani popolari dell'Ottocento, come *Fenesta vascia*, *Lo guarracino* e *Te voglio bene assaje*. L'attività si conclude con una visita guidata al Museo.

Durata: 1h

Costo: 8,00€ p.p.

Numero minimo di partecipanti: 40 alunni

Il biglietto include: ingresso e vista al Museo, spettacolo teatrale.

2.5

IL PRINCIPE SME MORATO

Un simpatico principe accompagna gli studenti alla scoperta del Museo, raccontandone la storia e i personaggi che hanno reso celebre Pietrarsa.

Ma attenzione: il principe è un po' smemorato e a volte commette errori!

Saranno i ragazzi a individuare le imprecisioni e a diventare così protagonisti di un'attività divertente e formativa, dove osservazione e spirito critico conducono alla vittoria.

Durata: 1h

Costo: 7,00€ p.p.

Numero minimo di partecipanti: 40 alunni

Il biglietto include: ingresso e visita al Museo, questionario finale.

2.6

LA MUSICA...CHE EMOZIONE!

Un percorso musicale pensato per aiutare i bambini a riconoscere e vivere le cinque emozioni primarie – paura, rabbia, gioia, disgusto e tristezza – attraverso strumenti musicali, body percussion. Il tutto sarà accompagnato dal racconto di una storia per ogni emozione, lasciando che la fantasia dei bambini ci conduca alla scoperta del loro mondo interiore.

Le attività sono condotte da un educatore musicale.

Durata: 1h

Costo: 8,00€ p.p.

Numero minimo partecipanti: 30 alunni

Il biglietto include: ingresso al Museo, una breve passeggiata nei padiglioni e attività didattica.

LA FERROVIA DEL TEMPO. IL CAPOTRENO E UN DINOSAURO

Peppino, un bimbo curioso e vivace, è riuscito a costruire una macchina del tempo grazie all'aiuto della sua mamma, Lampadina!

Peppino ha due grandi passioni: i treni e i dinosauri.

Con la sua macchina del tempo tornerà nell'era della Preistoria, dove incontrerà un vero dinosauro e gli insegnerà a parlare, così da ottenere risposte alle sue innumerevoli domande.

Incontrerà poi l'Homo sapiens e lo aiuterà a inventare la ruota!

Il tutto tra risate e divertimento, con tante nozioni storiche sull'evoluzione della Terra e dell'umanità.

Percorso 1

Durata: 1h

Costo: 8,00€ p.p.

Numero minimo di partecipanti: 40 alunni

Il biglietto include: l'ingresso al Museo, lo spettacolo con i Dinosauri e una breve passeggiata nei padiglioni del Museo.

Percorso 2

Durata: 2h

Costo: 10,00€ p.p.

Numero minimo di partecipanti: 40 alunni

Il biglietto include: ingresso al Museo, spettacolo con i Dinosauri, un laboratorio con visione dei fossili, una breve passeggiata nei padiglioni del Museo.

2.8

LA PARRUCCA DEL RE

Un'insolita visita animata al Museo: il re ha perso il suo grande parruccone e chiede aiuto ai bambini e al suo buffo servo Salaccone per ritrovarlo. Sarà vero? Tra risate, indizi e curiosità, i piccoli visitatori incontreranno il re, la regina e un servo pasticcione, scoprendo il Museo in modo coinvolgente e interattivo.

Durata: 1h30

Costo: 7,00€ p.p.

Numero minimo di partecipanti: 40 alunni

Il biglietto include: ingresso e visita teatralizzata al Museo.

2.9

PIETRARSA EXPRESS

Un curioso personaggio della Scuola di Magia accompagna i bambini alla scoperta del Museo, tra aneddoti e storie segrete vissute insieme al maghetto Harry e ai suoi amici.

Un'attività coinvolgente che unisce fantasia e scoperta, per vivere il Museo in modo originale e divertente.

Durata: 1h

Costo: 7,00€ p.p.

Numero minimo di partecipanti: 40 alunni

Il biglietto include: ingresso e visita itinerante al Museo, questionario finale.

2.10 **REBUS DA RISOLVERE SUL VAGON EXPRESS**

Una visita al Museo che si trasforma in un'avventura unica.

Una storia inedita guiderà i piccoli visitatori in un viaggio tra misteri e colpi di scena, arricchito da un'avvincente indagine da risolvere.

Attori professionisti daranno vita ai personaggi di un vero e proprio giallo teatrale. I bambini, coinvolti direttamente nello spettacolo, saranno chiamati a raccogliere indizi, formulare ipotesi e risolvere l'enigma, divertendosi nei panni di piccoli detective!

Durata: 2h

Costo: 7,00€ p.p.

Numero minimo di partecipanti: 40 alunni

Il biglietto include: ingresso al Museo, una breve passeggiata nei padiglioni, spettacolo teatrale.

Le attività per la Scuola Primaria

3.1

CACCIA AL TESORO CON LA REGINA

Un'attività divertente e coinvolgente che unisce storia e gioco!

I ragazzi saranno guidati da Maria Cristina di Savoia, moglie di Ferdinando II di Borbone e regina ricordata per la sua generosità, soprannominata "la reginella santa".

Il Re, temendo che la moglie distribuisse troppo denaro ai suoi soldati, ha nascosto un prezioso tesoro: i partecipanti, insieme alla regina e alla guida, dovranno seguire indizi e risolvere enigmi per ritrovarlo. Al termine della caccia, tutti riceveranno il tesoro di golose monete d'oro di cioccolato.

Durata: 2h

Costo: 8,00€ p.p.

Numero minimo partecipanti: 35 alunni

Il biglietto include: ingresso al Museo, attività didattica, tesoro ai partecipanti.

3.2

CACCIA AL TRENO

"Ciò che per il bambino è gioco per l'adulto è arte". Dopo una visita introduttiva ai padiglioni del Museo e ai principali convogli storici, gli studenti saranno coinvolti in una divertente e originale caccia al treno all'interno del Padiglione delle Locomotive a Vapore del Museo.

A partire da fotografie di dettagli di treni esposti, gli studenti dovranno osservare e riconoscere i diversi elementi.

L'attività, basata sul gioco, stimola creatività e capacità di osservazione, rendendo l'esperienza museale coinvolgente e formativa.

Durata: 120min

Costo: 10,00€ p.p.

Numero minimo di partecipanti: 25 alunni

Il biglietto include: ingresso e visita al Museo, proiezione di materiale audiovisivo introduttivo, attività didattica.

3.3

DECOUPAGE SIGNORINA

Dopo un momento di osservazione ravvicinata della locomotiva 625.030, detta "Signorina", i bambini parteciperanno a un laboratorio artistico articolato in due fasi: la preparazione del legno e la realizzazione di un piccolo quadretto ispirato al treno, utilizzando pennelli, colla vinilica e colori acrilici. Ogni partecipante porterà a casa il proprio lavoro finito, come ricordo dell'esperienza.

Durata: 1h

Costo: 8,00€ p.p.

Numero massimo di partecipanti: 60 alunni

Il biglietto include: ingresso e visita al Museo, attività didattica.

3.4

DETECTIVE AL MUSEO

Tra impronte digitali, indizi e messaggi segreti, i piccoli studenti metteranno alla prova le loro doti investigative per ritrovare il baule che custodisce gli oggetti smarriti nel tempo dai diversi viaggiatori. Chi avrà nascosto il baule? Cosa avranno smarrito il re Ferdinando II di Borbone e la regina consorte? Questi e altri interrogativi ci accompagneranno durante il nostro percorso storico, tra locomotive d'epoca e treni moderni.

Durata: 1h15

Costo: 7,00€ p.p.

Numero minimo di partecipanti: 25 alunni

Il biglietto include: ingresso e visita al Museo, attività didattica.

3.5

IL CUORE DI PIETRA, IL FUOCO E IL FIUME

Attraverso la tecnica del Kamishibai, tra voci, suoni, figure e poesia, i bambini scopriranno un racconto che parla di amore, amicizia e trasformazione.

Un viaggio magico tra natura e mito del Museo, con Leucopetra, Vesevo e Sebeto scopriremo che ogni elemento ha un'anima e ogni parola accende l'immaginazione.

L'attività si conclude con la raffigurazione di una scena raccontata che li affascina e su cui vorrebbero concentrarsi.

Un laboratorio che stimola ascolto, creatività e comprensione della storia del Museo in modo innovativo e originale.

Durata: 70min

Costo: 8,00€ p.p.

Numero massimo di partecipanti: 40 alunni

Il biglietto include: ingresso al Museo e attività didattica.

3.6

IL PICCOLO BOTANICO PITTORE

Il laboratorio propone un corso di pittura su vasetti di creta, durante il quale i partecipanti potranno esprimere la propria fantasia decorando a mano il proprio vaso. Successivamente, ci si dedicherà alla cura del terriccio e all'invasamento di una piantina. L'attività proseguirà con una visita al giardino botanico del Museo, dove sarà possibile osservare da vicino una grande varietà di specie vegetali e scoprire le meraviglie della biodiversità.

Infine, a completamento del percorso, una visita alle locomotive a vapore, un tuffo nella storia e nella tecnologia del passato, per unire cultura, natura e creatività in un'esperienza davvero a regola d'arte.

Durata: 60min

Costo: 8,00€ p.p.

Numero massimo di partecipanti: 40 alunni

Il biglietto include: ingresso al Museo, laboratorio e visita al Museo e al suo giardino botanico.

3.7 **IL RE E LA MAGICA MACCHINA DEL FUMO**

Attraverso la tecnica della lettura animata, con attori in costume, si racconta del re Ferdinando II di Borbone che un giorno sentì parlare di una macchina capace di correre più veloce dei cavalli: il treno! Così cominciò l'avventura della prima ferrovia della penisola italiana: la Napoli-Portici.

Al suo fianco c'era Maria Teresa d'Austria, la sua dolce regina, sempre pronta a consigliarlo con grazia e decisione. Ad aiutarli arrivò anche Armand Bayard, un ingegnere venuto da lontano con un'idea grandiosa e un'enorme voglia di costruire qualcosa di mai visto prima. L'attività si conclude con il collage su cartoncino dei diversi elementi che danno vita alla locomotiva Bayard.

Durata: 70min

Costo: 10,00€ p.p.

Numero massimo di partecipanti: 40 alunni

Il biglietto include: ingresso al Museo e attività.

3.8 **IL SIGNORE DEL VAPORE**

Attraverso la tecnica della lettura animata si racconta ai bambini la nascita della prima locomotiva: la Rocket!

Tra fuochi, rumori, sbuffi e tante risate, i piccoli spettatori seguiranno George Stephenson nella sua corsa contro il tempo, contro chi non credeva in lui e contro i binari ancora da inventare.

L'attività si conclude con il collage su cartoncino della locomotiva Rocket!

Grazie all'ascolto e alla creazione, i bambini scopriranno come un uomo e una macchina hanno rivoluzionato il modo di viaggiare nel mondo.

Durata: 70min

Costo: 10,00€ p.p.

Numero minimo partecipanti: 40 alunni

Il biglietto include: ingresso al Museo e attività.

3.9

IL SOGNO DI FERRO

Con la tecnica del Kamishibai illustrato, i bambini seguono il viaggio di un sogno che prende forma tra martelli, fuoco e rotaie.

Il re Ferdinando II di Borbone, affascinato dalle invenzioni moderne, vuole costruire una macchina che corre da sola, senza cavalli. Ad aiutarlo arriva un ingegnere con l'accento francese, Armand Bayard, e un gruppo di operai che credono nell'impossibile.

L'attività si conclude con il collage su cartoncino dei diversi elementi che danno vita alla locomotiva Bayard.

Durata: 70min

Costo: 8,00€ p.p.

Numero massimo di partecipanti: 40 alunni

Il biglietto include: ingresso al Museo e attività didattica

3.10

IL TRENINO PARLANTE

Un laboratorio di manualità creativa in cui i bambini, guidati da animatori esperti, realizzeranno un vero e proprio Muppet a forma di trenino: Tonino!

Costruito interamente in gommapiuma, il pupazzo potrà aprire e chiudere la bocca, permettendo a ogni bambino di dargli voce e personalità, trasformandolo in un amico di avventure con cui giocare, raccontare e inventare storie.

Il Muppet rappresenta in chiave fumettistica la celebre locomotiva Bayard, rendendo omaggio a un importante simbolo della storia dei trasporti italiani.

Durata: 1h30

Costo: 8,00€ p.p.

Numero minimo di partecipanti: in base alle richieste

Il biglietto include: ingresso al Museo e attività

3.11

LABORATORI DIDATTICI BRICKS4KIDZ® CON I MATTONCINI LEGO®

Bricks4Kidz® propone un approccio educativo basato su invenzione, collaborazione, passione e gioco per avvicinare bambini e ragazzi alle discipline S.T.E.A.M. (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics). Con il metodo *We Learn, We Build, We Play*, ogni lezione unisce una breve introduzione multimediale alla costruzione di modelli LEGO® (oltre 350). Seguendo poi le istruzioni dei "Model Plane", si assemblano piccole macchine motorizzate o robotizzate (mulini a vento, pannelli solari, stazioni spaziali, ruota idraulica, ponti, automobili, ecc.).

Durata: 1h

Costo: 10,00€ p.p.

Numero minimo di partecipanti: 20 alunni

Il biglietto include: ingresso al Museo e attività didattica.

3.12

PICCOLI FERROVIERI CRESCONO!

Il laboratorio è volto a stimolare la curiosità e la voglia di apprendere dei piccoli visitatori. Gli studenti, dopo essersi soffermati su determinate locomotive e carrozze presenti nel Padiglione delle Locomotive a Vapore e nel Padiglione delle Locomotive Elettriche e Carrozze Storiche, dovranno svolgere un laboratorio creativo rispondendo a semplici domande e dando sfogo alla loro creatività, premiata con un attestato di partecipazione! Il laboratorio è volto agli studenti delle classi prima e seconda elementare.

Durata: 60min

Costo: 8,00€ p.p.

Numero minimo di partecipanti: 25 alunni

Il biglietto include: ingresso al Museo, attestato di partecipazione.

3.13

PICCOLI “INGEGNERI” ASSEMBLANO

Dopo una visita introduttiva ai vari padiglioni, finalizzata a trasmettere informazioni storico-culturali sul sito e sui principali convogli presenti nel Museo, gli allievi saranno coinvolti in un'attività di ritaglio e collage. In questo laboratorio, ciascuno comporrà il proprio treno partendo da una serie di elementi compositivi, differenti per forme e colori, che rappresentano le varie parti del convoglio, da assemblare su un supporto rigido. Il laboratorio valorizza le possibilità espressive sia individuali sia collettive, attraverso l'uso isolato o combinato di immagini e parole, e promuove lo sviluppo del pensiero riflessivo e ricorsivo.

Durata: 120min

Costo: 10,00€ p.p.

Numero minimo di partecipanti: 25 alunni

Il biglietto include: ingresso al Museo e attività didattica.

3.14

TUTTI A BORDO SI PARTE PER IL TEATRO

In scena la famiglia reale dei Borbone, protagonista di un'avventura rivoluzionaria: il primo viaggio in treno sulla tratta Napoli–Portici!

Lo spettacolo sarà itinerante e interattivo: i piccoli visitatori dovranno affrontare alcune prove per aiutare i personaggi della corte borbonica a risolvere un misterioso intrigo.

I bambini diventeranno parte attiva dello spettacolo, partecipando a brevi improvvisazioni teatrali ed esercizi di teatro-terapia focalizzati sulle dinamiche relazionali e di gruppo.

Durata: 2h

Costo: 8,00€ p.p.

Numero minimo di partecipanti: 40 alunni

Il biglietto include: ingresso al Museo, una breve passeggiata nei padiglioni, spettacolo teatrale.

Le attività per la Scuola Primaria e Secondaria di Primo grado

4.1

GEDEONE IL CAPOSTAZIONE

Gedeone il Capostazione è una marionetta a corpo: può essere indossata e manovrata dai bambini e dai ragazzi.

La marionetta, controllata attraverso bastoni e fissata al corpo del bambino, potrà muoversi, ballare, inclinarsi e compiere ogni gesto suggerito dal suo animatore. Viene realizzata con materiali di recupero (bottiglie di plastica, rotoloni di carta, ecc.) per sensibilizzare i partecipanti sull'importanza del riuso e del riciclo, contribuendo così a sviluppare una maggiore consapevolezza ambientale.

Questo approccio può favorire comportamenti sostenibili nel lungo periodo.

Durata: 1h30m

Costo: 8,00€ p.p.

Numero minimo di partecipanti: in base alle richieste.

Il biglietto include: ingresso al Museo, attività didattica.

4.2

IL CAPOSTAZIONE

Accompagnati da una guida esperta, travestita da Capostazione, gli studenti visiteranno i padiglioni più importanti, alla scoperta di storiche locomotive a vapore ed elettriche, il tutto in modo interattivo.

Al termine del percorso, ogni alunno riceverà in omaggio un attestato da Capostazione.

Durata: 2h

Costo: 8,00€ p.p.

Numero minimo partecipanti: 35 alunni

Il biglietto include: ingresso e visita interattiva al Museo, attestato per ogni partecipante.

4.3

UN SALTO NEL QUADRO DI SALVATORE FERGOLA

Il laboratorio si svolgerà in due parti. Nella prima, i bambini realizzeranno un'attività di decoupage, durante la quale, seguendo una serie di passaggi, applicheranno su un supporto la riproduzione della Bayard raffigurata in un quadro.

La seconda parte sarà dedicata alla pittura dello sfondo, utilizzando pennelli e colori acrilici.

In questa fase, i bambini apprenderanno le basi delle tecniche di resa tridimensionale su tela, dando vita a una vera e propria opera d'arte.

Durata: 25min

Costo: 8,00€ p.p.

Numero massimo di partecipanti: 50 alunni

Il biglietto include: ingresso al Museo, visita alla Bayard, attività didattica.

4.4

UN TRENO D'AVANGUARDIA

Il laboratorio è finalizzato alla realizzazione di un'illustrazione, attraverso attività di disegno e colorazione che prevedono il trasferimento del linguaggio cromatico tipico di alcune avanguardie storiche e contemporanee (Fauves, Cubismo, Espressionismo, Pop Art americana).

Attraverso un'attività di copia dal vero gli studenti coloreranno i propri elaborati trasferendo così linguaggi e conoscenze apprese. Il laboratorio si svolge nel Padiglione delle Locomotive a Vapore, dopo una visita introduttiva al sito museale e la proiezione di materiale audiovisivo appositamente strutturato e propedeutico all'attività.

Durata: 120min

Costo: 10,00€ p.p.

Numero minimo partecipanti: 25 alunni

Il biglietto include: ingresso e visita al Museo, proiezione di materiale audiovisivo, laboratorio.

VIAGGIO IMMAGINARIO CON FERDINANDO II

Re Ferdinando II di Borbone guiderà i piccoli visitatori attraverso i padiglioni del Museo di Pietrarsa, narrando la storia del luogo e svelandone i segreti.

Al termine di questo viaggio immaginario nel passato, i partecipanti alla visita guidata interattiva, divisi in due squadre, si sfideranno in un quiz per decretare il gruppo più attento!

Teatro, storia, didattica e divertimento si uniscono in un unico laboratorio!

Durata: 1h

Costo: 7,00€ p.p.

Numero minimo partecipanti: 40 alunni

Il biglietto include: ingresso e visita teatralizzata itinerante al Museo, test finale.

IL VIAGGIO RICAMATO

Come si vestivano uomini e donne nell'Ottocento? E cosa portavano con loro nei lunghi viaggi in treno?

Un grande baule ottocentesco, pieno di meraviglie, racconterà la moda e gli oggetti dell'epoca: cappelli, abiti, pellicce e indumenti intimi originali verranno presentati e spiegati, e chi lo desidera potrà indossarli per trasformarsi in una modella o un modello dell'Ottocento per un giorno. Molti oggetti particolari di quel tempo saranno mostrati e fatti toccare ai bambini. Verrà inoltre spiegata una delle attività più diffuse durante i lunghi viaggi in treno: il ricamo, che serviva a intrattenere viaggiatori e viaggiatrici nei tragitti che potevano durare anche diversi giorni. Il laboratorio di ricamo proposto avrà come soggetto principale il treno.

Durata: 1h

Costo: 10,00€ p.p.

Numero massimo partecipanti: 35 alunni

Il biglietto include: ingresso al Museo e attività.

Le attività per la Scuola Secondaria di Primo grado

6.1

IL TRENO ENIGMISTICO

Il laboratorio utilizza tecniche ludiche ed enigmistica per potenziare le capacità logiche, di seriazione e deduttive. Si articola attraverso attività come cruciverba, crucipuzzle, piste cifrate, immagini da completare e campiture da annerire, proposte sia come esercizi già strutturati sia come enigmi e rebus da inventare.

Queste esperienze favoriscono lo sviluppo globale dell'alunno, coinvolgendo aspetti cognitivi, comportamentali, emotivi, sociali e relazionali.

Il laboratorio si svolge all'interno del Museo ed è preceduto da una visita introduttiva e dalla proiezione di materiale audiovisivo appositamente preparato e propedeutico all'attività.

Durata: 120min

Costo: 10,00€ p.p.

Numero minimo di partecipanti: 25 alunni

Il biglietto include: ingresso al Museo, visita e proiezione introduttiva, attività didattica.

Le attività per la Scuola Secondaria di Primo e Secondo grado

7.1

LA CLESSIDRA TRA I BINARI

Immersi nella suggestiva cornice di Pietrarsa, gli studenti saranno protagonisti di una visita interattiva: divisi in squadre, dovranno ricostruire l'evoluzione del trasporto ferroviario e alcuni avvenimenti che hanno segnato la storia d'Italia, risolvendo una catena di enigmi.

Svelando i segreti nascosti tra le locomotive, conquisteranno la chiave virtuale che consentirà loro di accedere a un altro padiglione del Museo.

Il tutto mentre una clessidra scandirà inesorabilmente il tempo che li separa dalla fine della partita.

Durata: 1h30

Costo: 7,00€ p.p.

Numero minimo di partecipanti: 25 alunni

Il biglietto include: ingresso al Museo e attività didattica.

7.2

IL CRUCITRENO

I giovani visitatori saranno accolti da una guida e accompagnati in una visita simpatica e interattiva.

Al termine del percorso, i partecipanti verranno divisi in squadre per cimentarsi con un "complicato" cruciverba.

Infine, le classi coinvolte porteranno a scuola un bellissimo poster-ricordo.

Durata: 2h

Costo: 8,00€ p.p.

Numero minimo partecipanti: 35 alunni

Il biglietto include: ingresso al Museo, attività didattica, biglietti premio per classe.



Tutti insieme!

GAME CONCERT

Il Game Concert è un evento proposto per la prima volta in Italia, dedicato alle migliori colonne sonore dei videogiochi eseguite dal vivo, con uno sguardo rivolto all'uso consapevole del mezzo videoludico come forma di espressione artistica. La prima edizione in formazione completa si è svolta al Palapartenope di Napoli: strumenti ad arco e numerose interazioni si sono alternati sul palco, riscuotendo un grande successo di pubblico e l'attenzione dei mass media, tra cui il programma *Mezzogiorno Italia* andato in onda sui canali Rai nazionali. Il progetto promuove una riflessione sull'uso responsabile dei videogiochi e sul loro impatto culturale, attraverso l'ascolto live delle loro colonne sonore. I videogiochi, con i loro elementi narrativi e interattivi, influenzano emozioni e percezioni; la musica, a sua volta, può stimolare abilità cognitive e creative anche in questo ambito. Con il Game Concert offriamo ai giovani la possibilità di vivere la musica dal vivo, portandoli dal mondo online a quello reale, con un linguaggio a loro familiare e attraverso uno spettacolo unico e coinvolgente.

Durata: 60min

Numero massimo di partecipanti: 250 alunni

Costo: per informazioni contattare museopietrarsa@fondazionefs.it

Modalità di prenotazione

Per organizzare al meglio la visita basta seguire le nostre indicazioni:

1. Scegliere l'attività desiderata consultando il catalogo.
2. Prenotare l'attività scelta scrivendo a museopietrarsa@fondazionefs.it
3. Nella e-mail indicare il nome della scuola, il nome del docente accompagnatore, un riferimento telefonico e modalità di pagamento.
4. Attendere la conferma della prenotazione da parte dello staff del Museo.
5. Il giorno della visita consigliamo di presentarsi in biglietteria almeno 15 min prima dell'inizio dell'attività.

Ulteriori informazioni

Per ogni 10 alunni paganti è prevista 1 gratuità per i docenti accompagnatori.

Gli alunni con disabilità accedono gratuitamente.

Il pagamento potrà essere effettuato in contanti, tramite POS, con bonifico anticipato oppure mediante fatturazione elettronica (previa richiesta specifica su carta intestata della scuola, sottoscritta dal Dirigente e recante l'indicazione del Codice Univoco e del CIG).

CONTATTI



museopietrarsa@fondazionefs.it



www.fondazionefs.it

SEGUICI SUI NOSTRI CANALI SOCIAL

